**Vernetzte Systeme**

**Begriffe/ Definitionen**

Instanz/ Objekte

- jede Komponente welche eine Tätigkeit/ einen Service im Netzwerk zur verfügung stellt

- Eigenschaften:

* Nebenläufigkeit (Gleichzeitig)
* Nichtdeterminismus (Unvorhersebarkeit)

Dienste/ Tätigkeiten

- synchron/ asynchron

Dienstprimitiv

- standartdisierte abfrage von Grundfunktionen zur Fehlererkennng

Dienstzugangspunkt (SAP)

- Verbindungpunkt von Punkt A zu B

Protokolle

- Regeln/ Regelwerk

Pakete/ Datenpakete

Netz/ Subnetz

Verbindung aus Instanzen

Host, Client, Server

**Mathematik**

**Mengenlehre**

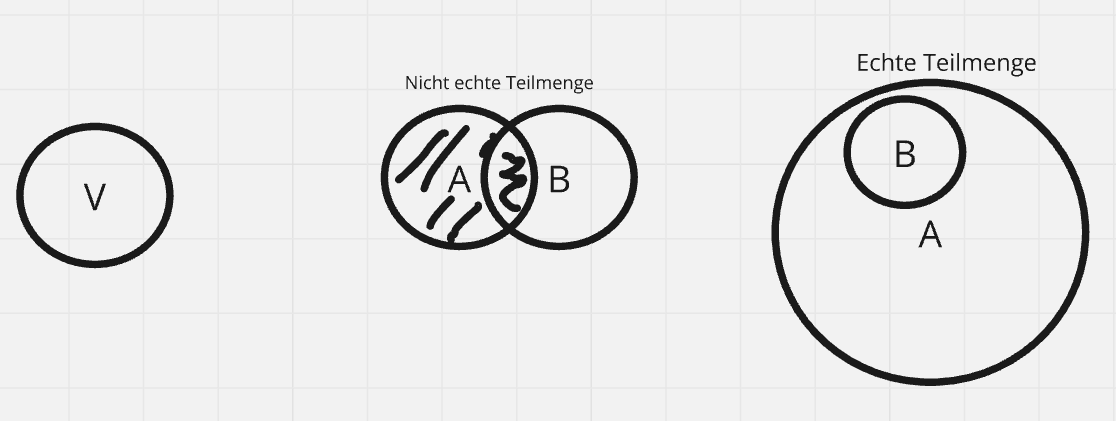
G – Graph

G – Menge von Mengen

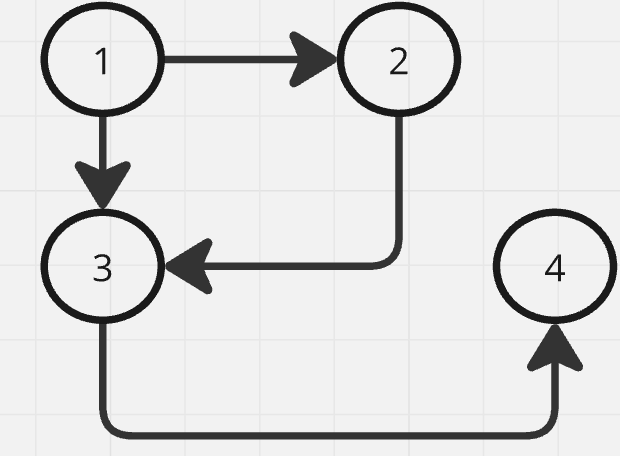
G ist Paar Knoten/ Kanten

G(Vertices, Edges)

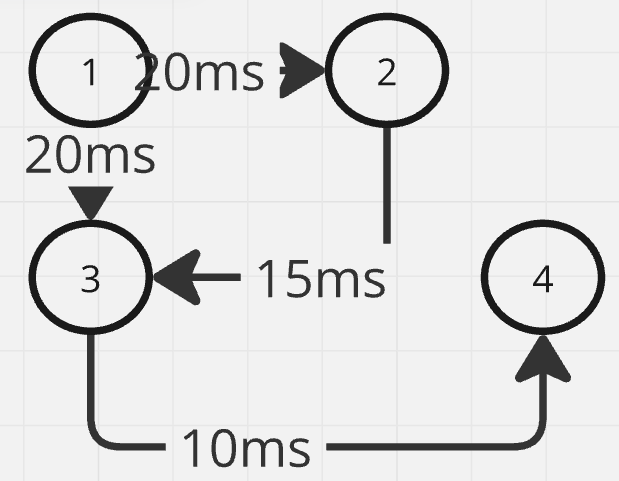
E ist eine Teilmenge von V



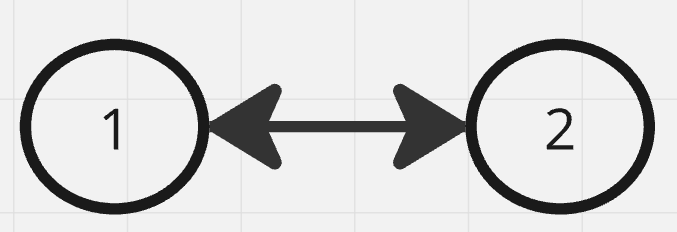
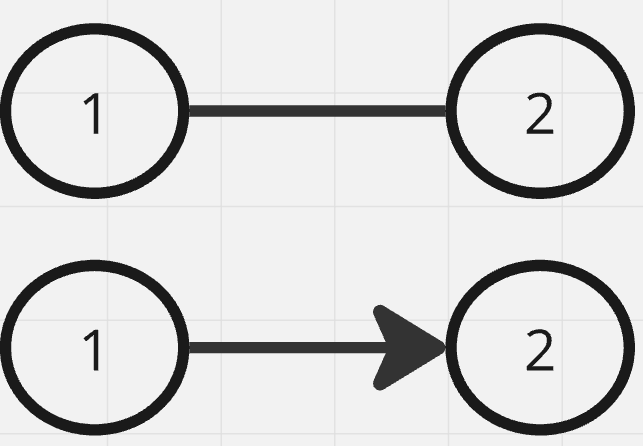
G({(1,2,3,4), (1,2), (1,3), (2,3), (3,4)})



Gewichtung



Ungerichtet/ Gerichtet



=

